Wiedmer Group KLG
Kollektivgesellschaft · Dietikon

MOXU
Lern-App für Kinder

VERKAUFSMAPPE FÜR SCHULEN

Werbefrei üben.
Ohne Namen, ohne Tracking.

Moxu ist eine Lern-App für Kinder von 5 bis 9 Jahren: Zahlen, Buchstaben, Puzzles und erste Bücher, in kurzen, ruhigen Runden. Diese Mappe zeigt, was Moxu kann, welche Funktionen es für Schulen gibt und wie eine Zusammenarbeit aussehen kann.



5 bis 9 Jahre
Kindergarten bis 3. Klasse

Werbefrei
Auch in der Gratis-Version

Kein Tracking
Keine Analyse- oder Werbedienste von Dritten

Server in der Schweiz
Bei Infomaniak, nur mit freiwilligem Konto

Inhaltsverzeichnis

01	Zusammenfassung	3
02	Ausgangslage und Nutzen	4
03	Das Produkt	5
04	Didaktik und Qualität	7
05	Einsatzszenarien	8
06	Klassenfunktionen	9
07	Datenschutz und Sicherheit	10
08	Betrieb und Technik	11
09	Angebot und Zusammenarbeit	12
10	Bausteine und Weiterentwicklung	13
11	Über die Anbieterin	14
12	Häufige Fragen von Schulleitungen	15
13	Nächster Schritt und Kontakt	16

Moxu in Zahlen

14 Stufen
Zahlen bis 100, Buchstaben bis Wörter lesen

9 Puzzles
Stufen für Zahlen, Buchstaben und Wörter

3 Bücher
Erste Geschichten zum Selberlesen

0 Werbung
Keine Werbe- oder Analysedienste

10 Aufgaben
pro Runde, danach Stern und Pause

13 Kostüme
nur für Sterne, nie für Geld

30 Tage
höchstens: verschlüsselte Sicherungskopien

1 Kind gratis
Familienabo für bis zu 3 Kinder

WISSENSWERT

Diese Mappe richtet sich an Schulleitungen. Wie Lehrpersonen Klassen anlegen, Hausaufgaben erteilen und den Klassenfortschritt lesen, beschreibt die **Anleitung für Lehrpersonen** Schritt für Schritt.

01 Zusammenfassung



Moxu ist eine werbefreie Lern-App der **Wiedmer Group KLG**, Dietikon, für Kinder von 5 bis 9 Jahren. Die Kinder üben Zahlen bis 100, Buchstaben und erste Wörter, lösen Puzzles und lesen kurze Bücher. Ein Begleiter, Moxu, führt ruhig durch die App. Geschrieben wird in Schweizer Schreibweise; Moxu spricht ausgewählte Sätze auf Schweizerdeutsch, alle Texte stehen zusätzlich auf dem Bildschirm.

Moxu ist von Anfang an auf die Regeln der **Apple Kids Category** und der **Google Families Policy** ausgerichtet: keine Werbung, kein Tracking, keine Analyse- oder Werbedienste von Dritten, Käufe nur durch Erwachsene. Automatische Tests prüfen diese Regeln bei jeder Änderung. Kinder erscheinen nur als Tier, nie mit Namen. Ohne Eltern-Konto bleibt alles auf dem Gerät; mit Konto liegen die Daten auf Servern in der Schweiz.

IN DER APP

Für Kinder und Eltern

- Zahlen in 8 Stufen, Buchstaben in 6 Stufen
- 9 Puzzle-Stufen, 3 Bücher, Musik mit 6 Übungen
- Spielkiste, Schatzkarte, Schrank mit 13 Kostümen
- Duell von Kind und Eltern auf einem Gerät
- Eltern-Bereich mit Fortschritt und Tageslimit
- freiwilliges Eltern-Konto, Server in der Schweiz

FÜR SCHULEN

Klassencode und Hausaufgaben

- Klasse anlegen, Kinder treten per Code bei
- Eltern stimmen in der App ausdrücklich zu
- Hausaufgaben mit Kontrolle pro Kind als Tier mit Nummer
- Klassenfortschritt nur als Summe, ab 5 Kindern
- Klassen-Challenge ohne Rangliste
- Vereinbarung zur Datenbearbeitung für die Schule

5 bis 9
Jahre, Kindergarten bis 3. Klasse

Tier
statt Name, kein Geburtsdatum, kein Foto

Offline
Lernrunden laufen ohne Internet

Schweiz
Server und E-Mail-Versand bei Infomaniak

MERKE: ANGEBOT FÜR SCHULEN

Für Schulen gibt es eine **Schullizenz auf Rechnung**, ausserhalb der App: kein Kauf in der App, keine Verkaufsmeldung bei den Kindern. **Konditionen auf Anfrage.** Ein Pilotversuch mit den Klassenfunktionen und eine Einführung für Lehrpersonen sind nach Absprache möglich.

So kommt Moxu in Ihre Schule

1 · ANFRAGE

Schullizenz
Konditionen auf Anfrage an info@moxu.ch; die Schullizenz läuft auf Rechnung.

2 · VEREINBARUNG

Datenbearbeitung
Die Schule erhält die Vereinbarung zur Datenbearbeitung mit Musterbrief an die Eltern.

3 · KLASSE

Klassencode
Die Lehrperson legt auf der Lehrerseite eine Klasse an und gibt den Code mit dem Elternbrief weiter.

4 · ÜBEN

Schule und zu Hause
Kinder treten mit Zustimmung der Eltern bei; Hausaufgaben und Klassenfortschritt ohne Namen.

02 Ausgangslage und Nutzen

Ausgangslage

Bei einer Lern-App für junge Kinder zählen neben dem Lerninhalt weitere Fragen: Welche Daten entstehen? Wer sieht sie? Wird dem Kind etwas verkauft? Drängt die App zum Weiterspielen? Moxu beantwortet diese Fragen mit festen Regeln, die im Code verankert sind und durch automatische Tests geprüft werden.

Was das Kind übt

Zählen, Rechnen bis 100, Laute, Buchstaben, erste Wörter und kurze Geschichten, in klar benannten Stufen.

Welche Daten entstehen

Ohne Konto keine bei der Anbieterin. Mit Konto Tiername, Jahrgang, Klasse, Fortschritt, in der Schweiz.

Wer verdient woran

Nur an Familienabo und Schullizenz. Keine Werbung, kein Datenhandel, nie ein Kaufangebot an das Kind.

Nutzen

FÜR DIE SCHULE

Klare Regeln, wenig Daten

- Keine Werbung und keine Kaufaufforderungen bei Kindern
- Kinder nur als Tier, Server in der Schweiz, feste Löschfristen
- Vereinbarung zur Datenbearbeitung für die Schule
- Schullizenz auf Rechnung, ausserhalb der App

FÜR LEHRPERSONEN

Kurze Einheiten, klare Stufen

- Runden mit zehn Aufgaben für Werkstatt und Stationen
- Stufen mit klaren Namen, z. B. «Anlaute hören»
- Hausaufgaben erteilen und kontrollieren
- Klassenfortschritt als Summe, ohne Namen

FÜR KINDER

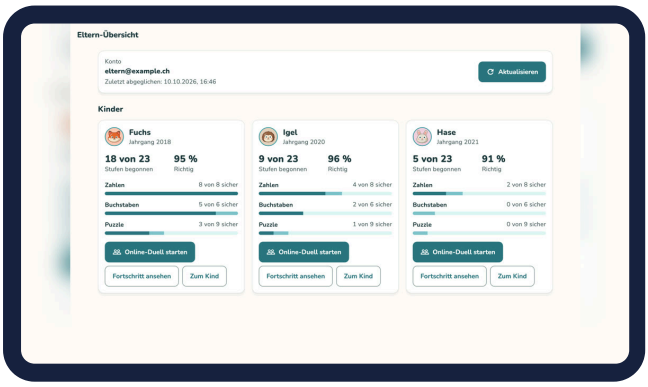
Ruhig üben, ohne Druck

- Lob statt Fehlerton, kein Zeitdruck, keine Rangliste
- Ein Begleiter, der sich mitfreut und nie drängt
- Stern und Spielkarte fürs Dranbleiben
- Aufgaben passen sich den Antworten an

FÜR ELTERN

Überblick und Entscheid

- Eltern-Bereich mit Fortschritt und Tageslimit
- Konto freiwillig, Löschen jederzeit
- Teilnahme an einer Klasse nur mit Zustimmung
- Gratis-Version, Familienabo für bis zu 3 Kinder



Eltern-Übersicht (mit Eltern-Konto): Kinder und Lernstand auf einen Blick. Beispieldaten.



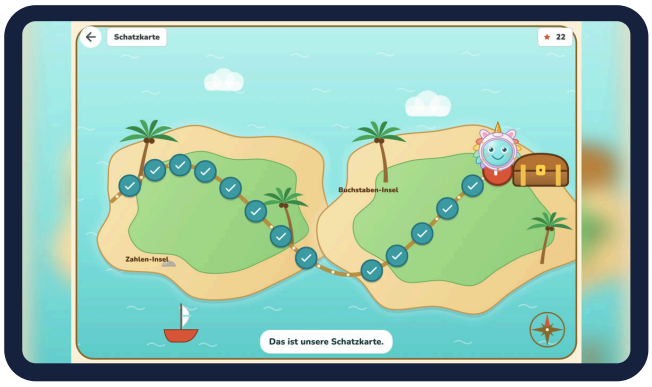
Rundenende: ein Stern und eine Spielkarte, egal wie viele Antworten richtig waren.

03 Das Produkt

Alles beginnt in **Moxus Zimmer**. Das Kind tippt an, was es machen möchte: An der **Wandtafel** wird gelernt, die **Schatzkarte** zeigt den Weg durch die Stufen, im **Schrank** warten Kostüme, in der **Spielkiste** Spiele, am **Tisch** das Duell mit den Eltern. Die Bildschirmfotos stammen aus der App (Tablet quer).



Wandtafel: Zahlen-Puzzle, Buchstaben-Puzzle, Wörter-Puzzle und Aufgaben.



Schatzkarte: zwei Inseln, 14 Stationen, am Ende ein Schatz.

Module

ZAHLEN · 8 STUFEN

Vom Zählen bis 10 zum Rechnen bis 100

Zählen bis 10, Zahlen bis 20, Rechnen bis 10 und 20, Zahlen bis 100, Rechnen bis 100 (einfach, Zehnerübergang, gemischt).

BUCHSTABEN · 6 STUFEN

Von den Anlauten zu ersten Wörtern

Anlaute hören, Buchstaben hören, Gross und klein, Wortanfang, Buchstabe fehlt, Wörter lesen.

PUZZLES · 9 STUFEN

Ziehen oder antippen

Zahlen, Buchstaben und Wörter, je drei Stufen; acht Puzzles je Durchgang. Ein falsches Teil gleitet sanft zurück.

LESEN · 3 BÜCHER

Erste Geschichten

«Halt, Apfel!», «Moxu und der grosse Hügel», «Moxu spielt am Waldfest»: Bild auf jeder Seite, Fragen am Ende. Nur Deutsch (Schweiz).

MUSIK · 6 ÜBUNGEN

Xylophon und Trommel

Frei spielen und sechs Übungen von «Klänge finden» bis «Kleine Melodie». Nur Deutsch (Schweiz).

SPIELKISTE UND DUELL

Belohnung und Familie

«Paare finden» und die ABC-Tafel; das Duell lösen Kind und Eltern abwechselnd auf einem Gerät.

So läuft eine Runde

1 · HÖREN

Frage

Moxu stellt die Frage; sie steht auch als Text da, mit Lautsprecher-Taste.

2 · TIPPEN

Antwort

Drei grosse Antworten; die richtige steht gleichmässig an jeder Stelle.

3 · RÜCKMELDUNG

Satz mit Lösung

«Richtig, das sind …» oder «Fast! Richtig ist …», ohne Fehlerton.

4 · ABSCHLUSS

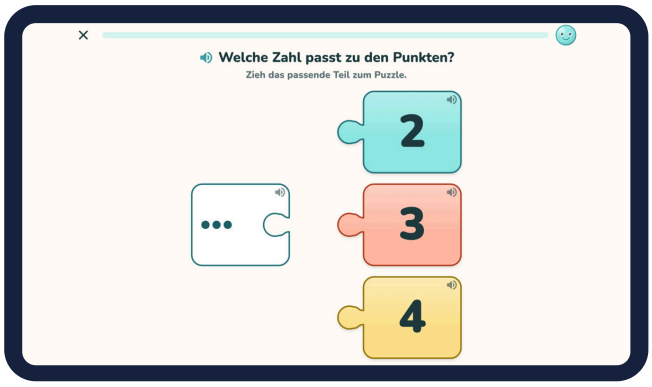
Nach zehn Aufgaben

Ein Stern, eine Spielkarte und Zeit für eine kleine Pause.

03 Lernen, lesen, spielen



Anlaute hören: Moxu spricht den Laut, das Kind tippt das Bild an. Die Buchstaben-Kachel zeigt Gross und Klein.



Zahlen-Puzzle: Welche Zahl passt zu den Punkten? Ein Tipp auf ein Teil spricht es vor.



Lesen: links das Bild, rechts der Text in grosser Schrift. Buch 1 ist in der Gratis-Version enthalten.



Spielkiste: «Paare finden» mit Bild und Wort und die ABC-Tafel. Minispiele lassen sich ausschalten.

DER BEGLEITER

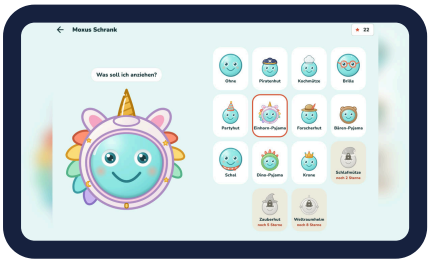
Moxu

Spricht in Sprechblasen und in ausgewählten Sätzen auf Schweizerdeutsch, keine Computerstimme. Atmet, blinzelt und läuft auf der Schatzkarte mit; bei «Bewegung reduzieren» bleibt Moxu ruhig. Wird bei Fehlern nie traurig, drängt nie und bietet dem Kind nie etwas zum Kauf an.

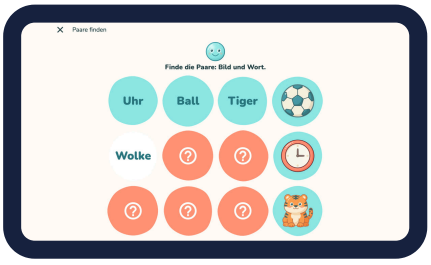
NUR FÜR ERWACHSENE

Eltern-Bereich

Hinter einer Rechenaufgabe für Erwachsene: Kinder anlegen, Fortschritt je Stufe, Tageslimit, Minispiele, Musik und Soundeffekte ein oder aus, Familienabo, Rechtstexte, Konto und Löschen.



Schrank: 13 Kostüme, nur für Sterne.



Paare finden: Bild und Wort, mit einer Spielkarte.

MERKE

Kostüme und Spielkarten gibt es nur fürs Üben. Nichts ist zufällig, nichts verfällt, nichts ist zu kaufen. Höchstens drei Spielkarten auf einmal.

04 Didaktik und Qualität



Kurze Runden

Zehn Aufgaben pro Runde, danach ein Stern und «Zeit für eine kleine Pause». Ein Puzzle-Durchgang hat acht Puzzles.

Lob statt Fehlerton

Nach jeder Antwort ein kurzer Satz mit der Lösung, zum Beispiel «Das üben wir zusammen. Richtig ist …». Kein Fehlerton, kein Rot.

Anpassung an das Kind

Die Klasse bestimmt den Startpunkt einer Runde. Danach nach zwei Fehlern leichter, nach fünf richtigen schwerer.

Abwechslung

Nie dieselbe Aufgabe zweimal hintereinander. Beim Zählen sieben Darstellungen: Reihe, Würfel, Zehnerfeld, Gruppen und mehr.

Belohnt wird das Dranbleiben

Stern und Spielkarte für jede abgeschlossene Runde, egal wie viele Antworten richtig waren. Kostüme nur für Sterne, nie für Geld.

Fortschritt ohne Noten

«Sicher» heisst mindestens 10 Antworten (Puzzles: 8), davon mindestens 85 % richtig. Eine einfache Zählung, keine Beurteilung.

Barrierefreiheit und Schutz

Grosse Tippflächen

Projektregel: Tippflächen mindestens 48 dp. Layouts werden auch mit vergrösserter Schrift getestet.

Bewegung reduzieren

Folgt der Einstellung des Geräts: keine Bewegung und keine Effekte, keine schnellen Blitze.

Vorlesen

Moxu spricht ausgewählte Sätze; alle Texte stehen zusätzlich auf dem Bildschirm.

Nie nur Farbe

Farbe trägt keine Bedeutung; Punkte mit dunklerem Rand. Beschriftungen für Screenreader.

Eltern-Gate

Einstellungen und Käufe nur nach einer Rechenaufgabe für Erwachsene.

Tageslimit

Minuten pro Tag und Gerät; danach verabschiedet sich Moxu freundlich bis morgen.

WISSENSWERT: LEHRPLAN 21

Für die Module Lesen und Musik hält das Konzept der Anbieterin einzelne Bezüge zum Lehrplan 21 (Zyklus 1) fest, zum Beispiel D.2.A.1 «Grundfertigkeiten» beim Lesen und MU.6.A.1 «Rhythmus» bei der Musik. Diese Zuordnung ist eine Arbeitsgrundlage der Anbieterin.

MERKE: QUALITÄTSSICHERUNG

Über 1000 automatische Tests in der App und über 500 im Server prüfen Aufgaben, Layouts in verschiedenen Grössen, die Datenschutz- und Store-Regeln sowie die Abstimmung zwischen App, Server und Dokumentation.

05 Einsatzszenarien

Moxu ist für das selbständige Üben in kurzen Einheiten gebaut. Die folgenden Formen nutzen nur Funktionen, die in der App angelegt sind.

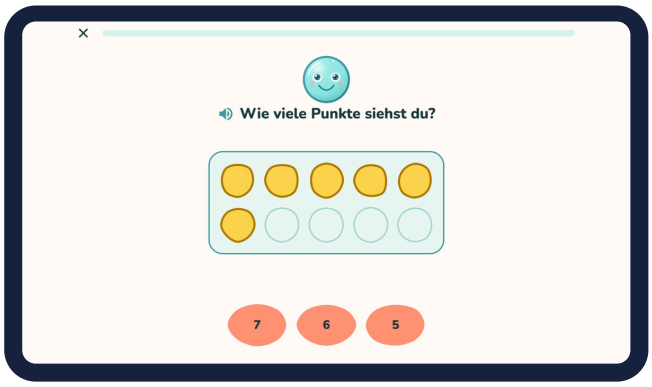
SZENARIO	SO LÄUFT ES	WAS MOXU DAFÜR BIETET
Einstieg in der Gruppe	Die Lehrperson zeigt einer kleinen Gruppe Zimmer, Tafel und Schatzkarte; ein Kind tippt, die anderen schauen zu.	Klare Startseite, Stufen mit Namen, gesprochene Fragen
Station in der Werkstatt	Ein Tablet ist eine Station: eine Runde mit zehn Aufgaben oder ein Puzzle-Durchgang, dann Wechsel.	Kurze Runden, läuft ohne Internet
Gezielt üben	Eine Stufe auf der Schatzkarte oder ein Puzzle an der Tafel wählen, z. B. «Anlaute hören» oder «Rechnen bis 20».	Anpassung an die Antworten, nie dieselbe Aufgabe zweimal hintereinander
Lesen	Ein Kind liest ein kurzes Buch selbst und beantwortet am Ende drei Fragen.	Drei Bücher, in der App mit 1., 2. und 3. Klasse beschriftet (Richtwert)
Zu Hause weiterüben	Die Lehrperson erteilt eine Hausaufgabe zu einer Stufe; die Kinder spielen sie in der App unter «Meine Klasse».	Kontrolle pro Kind als Tier mit Nummer, ohne Rangliste
Information der Eltern	Die Schule informiert die Eltern vor dem Einsatz der Klassenfunktionen, zum Beispiel am Elternabend.	Musterbrief in der Vereinbarung zur Datenbearbeitung

WICHTIG: NUTZUNGSRECHT

Das Familienabo gibt das Recht, Moxu in der Familie zu nutzen. Für den Einsatz in Schulen und Kursen gibt es eigene Vereinbarungen: die **Schullizenz auf Rechnung**, ausserhalb der App. Umfang (Geräte, Kinder je Gerät) und Konditionen auf Anfrage.



Meine Bücher: Buch 1 offen, Buch 2 und 3 im Familienabo bzw. mit Schullizenz nach Vereinbarung.



Zählen bis 10: eine der sieben Darstellungen, hier das Zehnerfeld.

06 Klassenfunktionen



Mit einem **Klassencode** laden Lehrpersonen ihre Klasse ein, erteilen Hausaufgaben und sehen, was erledigt ist. Gearbeitet wird auf der Lehrerseite im Browser; die Kinder arbeiten in der App unter «Meine Klasse». Grundlage ist die **Vereinbarung zur Datenbearbeitung** zwischen Schule und Anbieterin; die Schule ist für die Rechtsgrundlage nach kantonalem Recht verantwortlich.

SCHRITT 1
Anmelden
Lehrerseite im Browser, E-Mail und Einmal-Code, ohne Passwort

SCHRITT 2
Klasse anlegen
Stufe und Zusatz aus einer Auswahl, z. B. «2. Klasse B»; Code gültig 7 bis 90 Tage

SCHRITT 3
Kinder treten bei
Code in der App; erst mit Zustimmung der Eltern entsteht ein Eintrag

SCHRITT 4
Hausaufgaben
Stufe, Anzahl der Aufgaben (5 bis 20) und Fälligkeit; kein Titel

So sieht die Lehrperson eine Hausaufgabe

KIND	STATUS	GEMACHT	RICHTIG
Igel 3	erledigt	10	9
Fuchs 7	begonnen	4	3
Eule 12	offen	0	0
1 von 3 Kindern erledigt			

Beispiel mit erfundenen Werten. Sortiert nach Nummer, nie nach Leistung. Keine Prozentwerte, keine Farben für «gut» oder «schlecht».

Abgrenzung

- Kein Ranking, keine Rangliste
- Kinder nur als zufälliges Tier mit Nummer
- Übriger Lernstand nur als Summe, ab 5 Kindern
- Challenge-Summe erst nach dem Ende, ab 5 Familien
- Kein Chat, keine Käufe, kein Text von Lehrpersonen an Kinder
- Eltern können jederzeit austreten

40 Kinder
höchstens pro Klasse

20 Klassen
höchstens pro Lehrperson

ab 5 Kindern
wird der Klassenfortschritt sichtbar

12 Monate
dann wird eine Klasse ohne Verlängerung gelöscht

KLASSEN-CHALLENGE
Die Klasse gegen sich selbst
Alle bekommen dieselben 5 Aufgaben einer Stufe, 1 Tag oder 1 Woche lang. Die Summe der richtigen Antworten erscheint erst nach dem Ende und nur ab 5 Kindern aus 5 Familien. Einzelergebnisse sieht die Lehrperson nie.

HAUSAUFGABEN
Ohne Druck
Jedes Kind bekommt andere Zufallsaufgaben derselben Stufe. Nichts wird rot, nichts ist «überfällig»; bis 7 Tage nach der Frist darf das Kind weitermachen. 90 Tage nach der Frist wird die Hausaufgabe gelöscht.

07 Datenschutz und Sicherheit



0
Werbe- und Analysedienste von Dritten

Tier
statt Name; kein Geburtsdatum, kein Foto

Schweiz
Server und E-Mail-Versand bei Infomaniak

30 Tage
höchstens: verschlüsselte Sicherungskopien

WAS	WELCHE DATEN	WO	WIE LANGE
Ohne Konto	Tier, Jahrgang, Klasse, Lernfortschritt, Sterne, Einstellungen	nur auf dem Gerät	bis zum Löschen im Eltern-Bereich oder der App
Eltern-Konto (freiwillig)	E-Mail der Eltern, Tiername, Jahrgang, Klasse, Lernfortschritt, Duell-Ergebnisse	Server in der Schweiz	sofort bei Kontolöschung; Duelle nach 90 Tagen
Klasse	Klassenangabe aus der Auswahl, Tier mit Nummer, Zustimmung, Challenge-Ergebnisse, Hausaufgaben-Stand	Server in der Schweiz	12 Monate nach Anlegen oder Verlängern; Hausaufgaben 90 Tage nach Fälligkeit; Daten eines Kindes sofort bei Austritt
Lehrperson	E-Mail, Bestätigung der Vereinbarung, Klassen (Stufe und Zusatz), Hausaufgaben (Stufe, Anzahl, Fälligkeit)	Server in der Schweiz	sofort mit «Zugang löschen»; ohne Klassen nach 12 Monaten
Technische Protokolle	IP-Adressen im Zugriffsprotokoll und in der Angriffserkennung	Server in der Schweiz	höchstens 7 Tage; nie in der Datenbank der App

VEREINBARUNG

Auftragsbearbeitung

Für die Klassenfunktionen ist die Schule verantwortlich, die Anbieterin bearbeitet die Klassendaten in ihrem Auftrag. Die Schule erhält die **Vereinbarung zur Datenbearbeitung** mit einem Musterbrief an die Eltern. Hosting und E-Mail-Versand: Infomaniak Network SA, Rechenzentrum in der Schweiz.

MASSNAHMEN

Technik und Organisation

- Übertragung nur verschlüsselt (TLS)
- Codes und Tokens als Prüfwert, nicht im Klartext
- Zugriff nur über Anmeldung, Klassen getrennt
- Ratenbegrenzung, Protokolle ohne Inhalte
- Sicherungskopien verschlüsselt, höchstens 30 Tage

WISSENSWERT: BERECHTIGUNGEN DER APP

Nur Internet (Käufe, freiwilliges Konto, eigener Server über HTTPS) und Käufe über den Store. **Kein** Standort, **keine** Kontakte, **keine** Kamera, **kein** Mikrofon. Die Datensicherung von Android ist ausgeschaltet. Datenschutzerklärung: **https://moxu.ch/datenschutz**

Auskunft

Anfragen an info@moxu.ch, Antwort innert 30 Tagen. Mit Konto liefert das Eltern-Portal die Daten als Datei.

Löschen

Fortschritt, ein Kind oder das ganze Konto: jederzeit in der App, mit Konto auch im Eltern-Portal.

Austritt

Eltern können ihr Kind jederzeit aus einer Klasse nehmen; die Klassendaten des Kindes werden sofort gelöscht.

08 Betrieb und Technik

GERÄTE

Tablets zuerst

iPad und Android-Tablets, im Quer- und im Hochformat, mit Layouts für jede Grösse. Auf dem Handy läuft Moxu auch; für das iPhone Duo ist die App vorbereitet. Apple-Geräte brauchen iOS bzw. iPadOS 17 oder neuer.

OHNE KONTO

Lokal und offline

Ohne Konto bleibt alles auf dem Gerät, und die Lernrunden laufen ohne Internet. Internet braucht es nur für Käufe, das freiwillige Konto, Online-Duelle und die Klassenfunktionen.

KONTO

Freiwillig und ohne Passwort

Eltern melden sich mit E-Mail und Einmal-Code an. Sicherung auf mehreren Geräten; Eltern-Portal im Web ohne Cookies, mit Datenauszug und Kontolöschung.

SERVER

Eigener Server in der Schweiz

Ein eigener, gehärteter Server bei Infomaniak; E-Mail-Versand ebenfalls bei Infomaniak. Ohne Konto sendet die App nichts an diesen Server.

PAKETE

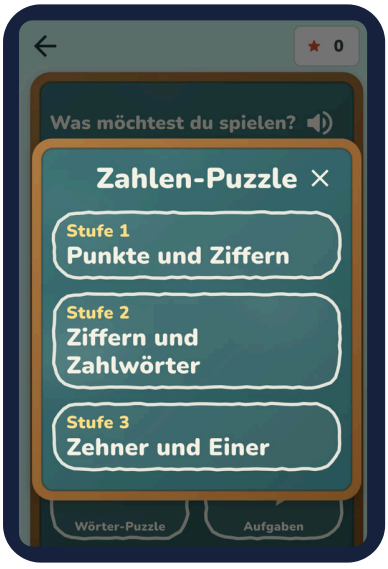
Jede Abhängigkeit geprüft

Jedes Software-Paket wird vor dem Einbau einzeln geprüft und dokumentiert. Keine Analyse-, Werbe- oder Kauf-Dienste von Dritten; Käufe direkt über App Store und Google Play.

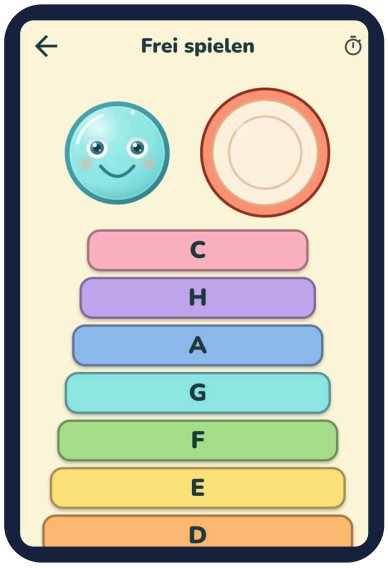
UPDATES

Über die Stores

Neue Versionen kommen über App Store und Google Play. Jede Version durchläuft vor der Einreichung die automatischen Tests und eine Prüfung des fertigen Pakets.



iPhone Duo, Aussendisplay: Stufenwahl des Zahlen-Puzzles.



Musik: frei spielen auf Xylophon und Trommel.

MERKE

Moxu läuft auf vorhandenen Tablets ohne zusätzliche Server der Schule. Für die Klassenfunktionen braucht die Lehrperson nur einen Browser; die Lehrerseite setzt ein einziges, technisch nötiges Sitzungs-Cookie.

WISSENSWERT

Moxu spricht ausgewählte Sätze auf Schweizerdeutsch; alle Texte stehen zusätzlich auf dem Bildschirm. Französisch und Italienisch sind in Vorbereitung.

09 Angebot und Zusammenarbeit



ANGEBOT	FÜR WEN	UMFANG	KONDITIONEN
Gratis-Version	Familien	Die ersten drei Stufen bei Zahlen und bei Buchstaben, die erste Stufe jedes Puzzles, das erste Lesebuch, Musik: frei spielen und die ersten zwei Übungen, ein Duell pro Tag, ein Kind; ohne Werbung	kostenlos
Familienabo	Eltern	Alle Stufen für bis zu 3 Kinder, beliebig viele Duelle. Kauf nur im Eltern-Bereich über App Store oder Google Play; jederzeit im Store kündbar	CHF 3.90 pro Monat oder CHF 39.90 pro Jahr
Schullizenz	Schulen	Einsatz im Unterricht; eigener Vertrag ausserhalb der App, auf Rechnung. Kein Kauf in der App, keine Verkaufsmeldung bei den Kindern	**Konditionen auf Anfrage**
Pilotversuch	eine Schule	Klassenfunktionen im Unterricht erproben, mit der Vereinbarung zur Datenbearbeitung	nach Absprache
Einführung	Lehrpersonen	Einführung und Schulung durch die Anbieterin	nach Absprache

Was Sie von uns bekommen

- ☑ Anleitung für Lehrpersonen
  Moxu im Unterricht, Inhalte und Stufen, Klassenfunktionen, Datenschutz
- ☑ Vereinbarung zur Datenbearbeitung
  mit Musterbrief an die Eltern
- ☑ Datenschutzerklärung und Nutzungsbedingungen
  auf https://moxu.ch
- ☑ Rechnung statt Kauf in der App
  die Schullizenz läuft ausserhalb der App
- ☑ Persönlichen Kontakt
  info@moxu.ch, Antwort persönlich von der Anbieterin
- ☑ Einführung und Schulung
  nach Absprache

Auf Anfrage

Konditionen der Schullizenz für Ihre Schule

MERKE

Monetarisierung nur gegenüber Erwachsenen: Kinder sehen nie einen Preis, keinen Kaufknopf und kein Zeitdruck-Angebot. Gesperrte Stufen zeigen nur ein Schloss mit «Diese Stufe ist noch zu.».

GUT ZU WISSEN

Umfang (Geräte, Kinder je Gerät), Abwicklung und Preis der Schullizenz werden mit jeder Schule vereinbart.

10 Bausteine und Weiterentwicklung



Moxu besteht aus Bausteinen, die zusammenspielen: die App für Kinder, der Eltern-Bereich mit freiwilligem Konto und die Klassenfunktionen für Schulen. Neue Inhalte kommen mit neuen Versionen der App.

FÜR KINDER

Lernen und spielen

Zahlen, Buchstaben, Puzzles, Lesen und Musik in Moxus Zimmer; Spielkiste, Schatzkarte, Schrank mit Kostümen und das Duell mit den Eltern.

FÜR ELTERN

Eltern-Bereich und Konto

Fortschritt, Tageslimit und Schalter hinter dem Eltern-Gate; freiwilliges Eltern-Konto mit eigenem Server in der Schweiz und Eltern-Portal im Web.

FÜR SCHULEN

Klassenfunktionen

Klassencode, Hausaufgaben mit Kontrolle pro Kind als Tier mit Nummer, Klassenfortschritt als Summe ab 5 Kindern, Klassen-Challenge und Lehrerseite im Browser.

IN VORBEREITUNG

Weitere Sprachen

Französisch und Italienisch.

Bausteine im Überblick

BAUSTEIN	UMFANG	GRATIS-VERSION
Zahlen und Buchstaben	14 Stufen	je die ersten drei Stufen
Puzzles	9 Puzzle-Stufen	die erste Stufe jedes Puzzles
Lesen	3 Bücher mit Fragen am Ende	Buch 1
Musik	frei spielen und 6 Übungen	frei spielen und die ersten zwei Übungen
Spielkiste und Duell	«Paare finden», ABC-Tafel, Duell	Spielkiste immer, ein Duell pro Tag
Sprache und Stimme	Moxu spricht ausgewählte Sätze auf Schweizerdeutsch	alle Texte stehen zusätzlich auf dem Bildschirm
Eltern-Konto	freiwillig, E-Mail und Einmal-Code	Server in der Schweiz
Klassenfunktionen	Klassencode, Hausaufgaben, Klassenfortschritt, Challenge	für Schulen mit Vereinbarung zur Datenbearbeitung

MERKE: WAS SICH NICHT ÄNDERT

Keine Werbung, kein Tracking, keine Analyse- oder Werbedienste von Dritten, kein Chat, keine Ranglisten, keine Käufe durch Kinder. Diese Regeln gelten für jede künftige Version.

11 Über die Anbieterin

Moxu wird von der **Wiedmer Group KLG** in Dietikon entwickelt und betrieben. Die Gesellschaft verbindet Software-Entwicklung mit Erfahrung in der Ausbildung von Lernenden und betreibt eigene, im Betrieb erprobte Infrastruktur. Moxu entsteht in der Schweiz, mit Schweizer Schreibweise und Aufnahmen auf Schweizerdeutsch.

Wiedmer Group KLG
Firma gemäss Handelsregister

CHE-443.695.636
UID

Kollektivgesellschaft
Rechtsform

Haldenstrasse 1, 8953 Dietikon
Sitz und Geschäftsadresse

13.08.2026
Eintrag Handelsregister Kanton Zürich

Benjamin und Sheela Wiedmer
Gesellschafter

Gesellschafter

B

Benjamin Wiedmer
GESELLSCHAFTER · IT UND SOFTWARE

Gelernter Software-Entwickler und zertifizierter Berufsbildner. Verantwortet Konzeption, Entwicklung und Betrieb von Moxu.

S

Sheela Wiedmer
GESELLSCHAFTERIN

Eidg. dipl. Expertin ASGS.

Entwickelt in der Schweiz
Schweizer Schreibweise, Aufnahmen auf Schweizerdeutsch, Angebot zuerst in der Schweiz.

Betrieb in der Schweiz
Eigener Server und E-Mail-Versand bei Infomaniak, Rechenzentrum in der Schweiz.

Ansprechperson
Benjamin Wiedmer, info@moxu.ch

Grundsätze für Moxu

- ☑ Sicherheit und Compliance zuerst
  Apple Kids Category und Google Families Policy gelten von Anfang an; bei Zweifeln wird die Originalrichtlinie gelesen
- ☑ Käufe nur über die offiziellen Stores
  nur im Eltern-Bereich hinter dem Eltern-Gate; Schullizenzen auf Rechnung ausserhalb der App
- ☑ Kein Verkaufsdruck beim Kind
  keine Sperrbildschirme mit Angeboten, keine Zeitdruck-Angebote
- ☑ Keine Werbung, kein Tracking
  keine Drittanbieter-SDKs für Analyse oder Werbung; jede neue Abhängigkeit wird einzeln geprüft
- ☑ So wenig Berechtigungen wie möglich
  kein Standort, keine Kontakte, keine Kamera
- ☑ Kein Chat, keine Nutzerinhalte
  Kinder nur als Tier

12 Häufige Fragen von Schulleitungen



Wie beginnt eine Lehrperson mit den Klassenfunktionen?

Sie meldet sich auf der Lehrerseite im Browser mit E-Mail und Einmal-Code an, bestätigt die Vereinbarung zur Datenbearbeitung, wählt für die Klasse Stufe und Zusatz aus einer Auswahl (z. B. «2. Klasse B») und gibt den Klassencode mit dem Elternbrief weiter. Klasse und Hausaufgaben bestehen nur aus Auswahlen; kein Text von Lehrpersonen erreicht die Kinder. Die Anleitung für Lehrpersonen beschreibt jeden Schritt.

Was kostet Moxu für eine Schule?

Für Schulen gibt es eine Schullizenz auf Rechnung, ausserhalb der App. Die Konditionen nennen wir auf Anfrage. Zum Vergleich: Das Familienabo kostet CHF 3.90 im Monat oder CHF 39.90 im Jahr.

Wer ist für den Datenschutz verantwortlich?

Für die Klassendaten die Schule; die Anbieterin bearbeitet sie in ihrem Auftrag (Vereinbarung zur Datenbearbeitung). Für das freiwillige Eltern-Konto ist die Anbieterin selbst verantwortlich.

Wo liegen die Daten?

Ohne Konto nur auf dem Gerät. Mit Konto und in einer Klasse auf einem Server bei Infomaniak in der Schweiz. Die Anbieterin übermittelt keine Daten ins Ausland und verkauft keine Daten.

Brauchen Kinder ein Konto oder eine E-Mail-Adresse?

Nein. Kinder haben kein eigenes Konto und keine E-Mail-Adresse in Moxu. Sie erscheinen nur als Tier.

Was sieht die Lehrperson?

Bei Hausaufgaben pro Kind Tier mit Nummer, Status und Anzahl richtig; den übrigen Lernstand nur als Summe der Klasse ab 5 Kindern. Nie Namen, nie eine Rangliste.

Gibt es Werbung oder Käufe in der App?

Keine Werbung. Käufe gibt es nur im Eltern-Bereich über App Store oder Google Play, nie bei den Kindern. Die Schullizenz läuft ganz ausserhalb der App.

Läuft Moxu auf unseren Geräten?

Auf iPad (iPadOS 17 oder neuer) und Android-Tablets, quer und hoch; auch auf Handys. Die Lernrunden brauchen kein Internet.

Können wir Moxu vorher ausprobieren?

Die Gratis-Version braucht kein Konto und zeigt keine Werbung; damit lässt sich Moxu auf einem Tablet kennenlernen. Einen Pilotversuch mit den Klassenfunktionen vereinbaren wir nach Absprache.

In welchen Sprachen gibt es Moxu?

Deutsch in Schweizer Schreibweise. Moxu spricht ausgewählte Sätze auf Schweizerdeutsch, die Bücher auf Hochdeutsch; alle Texte stehen zusätzlich auf dem Bildschirm. Französisch und Italienisch sind in Vorbereitung.

Ist Moxu auf den Lehrplan 21 abgestimmt?

Moxu richtet sich an Kinder von 5 bis 9 Jahren. Für Lesen und Musik hält das Konzept der Anbieterin einzelne Bezüge zum Lehrplan 21 (Zyklus 1) fest. Rückmeldungen von Lehrpersonen sind willkommen.

Was geschieht mit den Daten nach dem Schuljahr?

Eine Klasse wird 12 Monate nach dem Anlegen oder der letzten Verlängerung gelöscht; die Lehrperson kann sie jederzeit sofort löschen. Hausaufgaben verschwinden 90 Tage nach der Frist.

13 Nächster Schritt und Kontakt



Sprechen wir über Ihre Schule.

Ob Pilotversuch, Schullizenz oder Fragen zum Datenschutz: Schreiben Sie uns. Wir antworten persönlich.



Benjamin Wiedmer
Ansprechperson, Wiedmer Group KLG

info@moxu.ch
E-Mail für Anfragen

https://moxu.ch
Webseite

So geht es weiter

1 · ANFRAGE
Kontakt aufnehmen
Kurze E-Mail an info@moxu.ch mit Schule, Stufe und Anzahl Klassen.

2 · GESPRÄCH
Bedarf klären
Geräte, Einsatz im Unterricht, Datenschutz und Vereinbarung, nach Absprache.

3 · ANGEBOT
Konditionen und Pilot
Konditionen der Schullizenz und ein möglicher Pilotversuch, nach Absprache.

ANSCHRIFT
Wiedmer Group KLG
Haldenstrasse 1
8953 Dietikon
Schweiz

FIRMENANGABEN
Kollektivgesellschaft
UID CHE-443.695.636
Eintrag Handelsregister Kanton Zürich, 13.08.2026

Unterlagen zum Weitergeben

LEHRPERSONEN
Moxu für Lehrpersonen
Anleitung: Einsatz, Inhalte, Klassenfunktionen, Datenschutz.

DATENSCHUTZ
Vereinbarung
Vereinbarung zur Datenbearbeitung mit Musterbrief an die Eltern, auf Anfrage.

WEBSEITE
moxu.ch
Fragen und Antworten, Datenschutzerklärung, Nutzungsbedingungen, Support.

Stand Oktober 2026

Bildschirmfotos aus der App. Die Mappe ist kein Angebot im rechtlichen Sinn. Rechtsverbindlich sind die Datenschutzerklärung, die Nutzungsbedingungen und der Vertrag mit der Schule.